

24 აპრილი(შაბათი) 2021წელი

ოლიმპიური სოფელი

რაგბი ჭალა

15 წლამდე საქართველოს ჩემპიონატის
შესარჩევი ეტაპი 12 კაცა რაგბში.

ჯგუფური ეტაპები

A	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ხარები	-----					
2	არმაზი		-----				
3	ვეფხვები			-----			
4	ავჭალა				-----		

B	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ხვამლი	-----					
2	წიქარა		-----				
3	ლოკომოტივი			-----			
4	ჭადარი				-----		

#	ანგარიში	დრო	ყ/წ	ღ
1	ხარები - ავჭალა	10:00		
2	არმაზი - ვეფხვები/ფესვები	10:20		
3	ხვამლი - ჭადარი	10:40		
4	წიქარა - ლოკომოტივი	11:00		
5	ხარები - ვეფხვები/ფესვები	11:20		
6	არმაზი - ავჭალა	11:40		
7	ხვამლი - ლოკომოტივი	12:00		
8	წიქარა - ჭადარი	12:20		
9	ხარები - არმაზი	12:40		
10	ვეფხვები/ფესვები - ავჭალა	13:00		
11	ხვამლი - წიქარა	13:20		
12	ლოკომოტივი - ჭადარი	13:40		

ჯგუფური ეტაპის რეიტინგი

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

A	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	აკადემია	-----					
2	ხულიგანა		-----				
3	გორი			-----			
4	ლაშარი				-----		

B	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ლელო	-----					
2	ქორები		-----				
3	ყოჩები			-----			
4	იუნკერები				-----		

#	ანგარიში	დრო	ყ/წ	ლ
1	აკადემია - ლაშარი	14:20		
2	ხულიგანა - გორდა	14:40		
3	ლელო - იუნკერები	15:00		
4	ქორები - ყოჩები	15:20		
5	აკადემია - გორდა	15:40		
6	ხულიგანა - ლაშარი	16:00		
7	ლელო - ყოჩები	16:20		
8	ქორები - იუნკერები	16:40		
9	აკადემია - ხულიგანა	17:00		
10	გორდა - ლაშარი	17:20		
11	ლელო - ქორები	17:40		
12	ყოჩები - იუნკერები	18:00		

ჯგუფური ეტაპის რეიტინგი

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

რეგულაციები

1. მოედნის ზომა: 90x55
2. მოთამაშეთა რაოდენობა: 12x12 (6 შერკინება, 6 ხაზი)
3. სათამაშოდრო: ერთი თამაში 2x8 წთ
4. შეცვლების რაოდენობა: შეუზღუდავი
5. შერკინება: მიწოლის და ბურთზე ბრძოლის გარეშე
6. აუტი: ბურთზე ბრძოლა აწევის გარეშე
7. ფეხით თამაში: შეუზღუდავი
8. ყვითელი ბარათი: 2 წთ გუნდი კაცნაკლული რჩება ხოლო ყვითლის მიმღები მოთამაშე თამაშის ბოლომდე დისკვალიფიცირებულია.
9. წითელი: გუნდი თამაშის ბოლომდე კაცნაკლული რჩება წითელის მიმღები მოთამაშე ტურნირის ბოლომდე დისკვალიფიცირებული.
10. ჯგუფში თანაბარი ქულების დაგროვების შემთხვევაში დაითვლება 1 დისციპლინა ყვითელი , წითელი ბარათები , 2 ლელოების რაოდენობა , 3 ლელოების სხვაობა. თუ ყველა მონაცემი თანაბარია მაშინ დაირტყმევა არეკნები 3 – 3 არეკნი არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე.

„ფლეიოფის“ თამაშის ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნების სერია:

1. 3-3 არეკნი
2. არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე (1-1 არეკნი).