

12 ივნისი 2021 (შაბათი) 15 წლამდე ასაკის  
 საქართველოს ჩემპიონატის მეორე  
 შესარჩევი ეტაპი რაგბი 7 - ში  
 რაგბი ჭალა (ოლიმპიური სოფელი)

2006–2007წ.

ჯგუფური ეტაპი

A

#	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ლელო	-----					
2	ჭადარი		-----				
3	არმაზი			-----			
4	იუნკერები				-----		

B

#	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ხარები	-----					
2	ლოკომოტივი		-----				
3	ავჭალა			-----			
4	ჩოხოსნები				-----		

რეიტინგი (ჯგუფური ეტაპის შემდეგ)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყ.წ/ზ
1	ლელო - იუნკერები	11:00		
2	ჭადარი - არმაზი	11:10		
3	ხარები - ჩოხოსნები	11:20		
4	ლოკომოტივი - ავჭალა	11:30		
5	ლელო - არმაზი	11:40		
6	ჭადარი - იუნკერები	11:50		
7	ხარები - ავჭალა	12:00		
8	ლოკომოტივი - ჩოხოსნები	12:10		
9	ლელო - ჭადარი	12:20		
10	არმაზი - იუნკერები	12:30		
11	ხარები - ლოკომოტივი	12:40		
12	ავჭალა - ჩოხოსნები	12:50		

მეორე ეტაპი

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყწ/ზ
13	8 – 5	13:20		
14	7 – 6	13:30		
15	1 – 4	13:40		
16	2 - 3	13:50		

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყწ/ზ
17	13წ - 14წ	14:00		
18	13მ - 14მ	14:10		

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყ,წ/ბ
19	მე3 აღგილი	14:20		
20	ფინალი	14:30		

### რეიტინგი

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

- 1) მოედნის ზომა ; 90 x 55
- 2) მოთამაშეთა რაოდენობა 7 x 7
- 3) სათამაშო დრო ; ერთი თამაში 7 წუთი (გამონაკლისი ფინალი 2 x 7წთ)
- 4) განაცხადი მინიმუმ 12 კაცი
- 5) შეცვლების რაოდენობა; შეუზღუდავი
- 6) შერკინება; მიწოლის და ბურთზე ბრძოლის გარეშე
- 7) აუტი; ბურთზე ბრძოლა აწევის გარეშე
- 8) ფეხით თამაში ; შეუზღუდავი
- 9) რეალიზაცია - არა
- 10) ყვითელი ბარათი ;1 წთ გუნდი კაცნაკლული რჩება ხოლო ყვითელის მიმღები მოთამაშე თამაშის ბოლომდე დისკვალიფიცირებული.
- 11) წითელი ; გუნდი თამაშის ბოლომდე კაცნაკლული რჩება ხოლო წითელის მიმღები მოთამაშე ტურნირის ბოლომდე დისკვალიფიცირებული.

ჯგუფურ ეტაპზე თანაბარი მაჩვენებლის შემთვევაში უპირატესობა მიენიჭება

1. დისციპლინირებულ გუნდს

2. მეტი ლელოს გამტან გუნდს

3. უკეთესი ლელოების სხვაობას

3.1 გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები (მოდავე გუნდებს შორის 3 – 3 არეკნი)

3.2 არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე ( 1-1 არეკნი).

მეორე ეტაპზე თამაშის ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებული გამოვლინდება დამატებულ დროში (3წუთი) პირველი ლელოს გამტანი გუნდი.

1.დამატებული დროს ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოვლენს არეკნები (3 – 3 არეკნი).

1.1.არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე ( 1-1 არეკნი).