

**12 ივნისი 2021 (შაბათი) 15 წლამდე ასაკის  
საქართველოს ჩემპიონატის მეორე  
შესარჩევი ეტაპი რაგბი 7 - ში  
რაგბი ჭალა (ოლიმპიური სოფელი)**

2006–2007წ.

ჯგუფური ეტაპი

A

#	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ხვამლი	-----					
2	ხულიგანა		-----				
3	ყოჩები			-----			
4	გორი				-----		

B

#	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	წიქარა	-----					
2	აკადემია		-----				
3	ქორები			-----			
4	ლაშარი				-----		

რეიტინგი (ჯგუფური ეტაპის შემდეგ)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყ.წ/ზ
1	ხვამლი - გორი	15:00		
2	ხულიგანა - ყოჩები	15:10		
3	წიქარა - ლაშარი	15:20		
4	აკადემია - ქორები	15:30		
5	ხვამლი - ყოჩები	15:40		
6	ხულიგანა - გორი	15:50		
7	წიქარა - ქორები	16:00		
8	აკადემია - ლაშარი	16:10		
9	ხვამლი - ხულიგანა	16:20		
10	ყოჩები - გორი	16:30		
11	წიქარა - აკადემია	16:40		
12	ქორები - ლაშარი	16:50		

მეორე ეტაპი

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყწ/ზ
13	8 – 5	17:20		
14	7 – 6	17:30		
15	1 – 4	17:40		
16	2 - 3	17:50		

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყწ/ზ
17	13წ - 14წ	18:00		
18	13მ - 14მ	18:10		

#	გუნდები	დრო	ანგარიში	ლ/რ - ყ,წ/ბ
19	მე3 ადგილი	18:20		
20	ფინალი	18:30		

### რეიტინგი

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

- 1) მოედნის ზომა ; 90 x 55
- 2) მოთამაშეთა რაოდენობა 7 x 7
- 3) სათამაშო დრო ; ერთი თამაში 7 წუთი (გამონაკლისი ფინალი 2 x 7წთ)
- 4) განაცხადი მინიმუმ 12 კაცი
- 5) შეცვლების რაოდენობა; შეუზღუდავი
- 6) შერკინება; მიწოლის და ბურთზე ბრძოლის გარეშე
- 7) აუტი; ბურთზე ბრძოლა აწევის გარეშე
- 8) ფეხით თამაში ; შეუზღუდავი
- 9) რეალიზაცია - არა
- 10) ყვითელი ბარათი ;1 წთ გუნდი კაცნაკლული რჩება ხოლო ყვითელის მიმღები მოთამაშე თამაშის ბოლომდე დისკვალიფიცირებული.
- 11) წითელი ; გუნდი თამაშის ბოლომდე კაცნაკლული რჩება ხოლო წითელის მიმღები მოთამაშე ტურნირის ბოლომდე დისკვალიფიცირებული.

ჯგუფურ ეტაპზე თანაბარი მაჩვენებლის შემთვევაში უპირატესობა მიენიჭება

1. დისციპლინირებულ გუნდს

2. მეტი ლელოს გამტან გუნდს

3. უკეთესი ლელოების სხვაობას

3.1 გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები (მოდავე გუნდებს შორის 3 – 3 არეკნი)

3.2 არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე ( 1-1 არეკნი).

მეორე ეტაპზე თამაშის ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებული გამოვლინდება დამატებულ დროში (3წუთი) პირველი ლელოს გამტანი გუნდი.

1.დამატებული დროს ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოვლენს არეკნები (3 – 3 არეკნი).

1.1.არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე ( 1-1 არეკნი).