

**20/21აპრილი 2024წ**

**20 აპრილი რაგბი პლატო მის: ქ.თბილისი ავთო ვარაზის 6**

**21 აპრილი ხვამლი არენა მის: ქ.თბილისი ნუშის ქუჩა #33**

**15წ საქართველოს ჩემპიონატის შესარჩევი ეტაპი 15 კაცა  
რაგბში**

2009–2010წ.

**A**

A	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	აკადემია	-----					
2	ავჭალა		-----				
3	ვეფხვები			-----			
4	ლეგიონი				-----		

**B**

<b>B</b>	<b>გუნდი</b>					<b>ლ/ს</b>	<b>ქულა</b>
1	ლელო	-----					
2	ლოკომოტივი		-----				
3	ლომები			-----			
4	ქორები				-----		

**C**

<b>C</b>	<b>გუნდი</b>					<b>ლ/ს</b>	<b>ქულა</b>
1	რაშები	-----					
2	ხარები		-----				
3	ხულიგანა			-----			
4	წიქარა				-----		

## D

D	გუნდი					ლ/ს	ქულა
1	ხვამლი	-----					
2	ყოჩები		-----				
3	არმაზი			-----			
4	ჭადარი				-----		

# 20.04.24

## შაბათი

# რაგბი პლატო

#		ანგარიში	დრო	მოედანი
1	აკადემია - ლეგიონი		10:30	ბუნებრივი
2	ავჭალა - ვეფხვები		10:30	ხელოვნური
3	ლელო - ქორები		10:55	ბუნებრივი

4	ლოკომოტივი - ლომები		10:55	ხელოვნური
5	რაშები - წიქარა		11:20	ბუნებრივი
6	ხარები - ხულიგანა		11:20	ხელოვნური
7	ხვამლი - ჭადარი		11:45	ბუნებრივი
8	ყოჩები - არმაზი		11:45	ხელოვნური
9	აკადემია - ვეფხვები		12:10	ბუნებრივი
10	ავჭალა - ლეგიონი		12:10	ხელოვნური
11	ლელო - ლომები		12:35	ბუნებრივი
12	ლოკომოტივი - ქორები		12:35	ხელოვნური
13	რაშები - ხულიგანა		13:00	ბუნებრივი
14	ხარები - წიქარა		13:00	ხელოვნური
15	ხვამლი - არმაზი		13:25	ბუნებრივი
16	ყოჩები - ჭადარი		13:25	ხელოვნური
17	აკადემია - ავჭალა		13:50	ბუნებრივი
18	ვეფხვები - ლეგიონი		13:50	ხელოვნური
19	ლელო - ლოკომოტივი		14:15	ბუნებრივი
20	ლომები - ქორები		14:15	ხელოვნური
21	რაშები - ხარები		14:40	ბუნებრივი
22	ხულიგანა - წიქარა		14:40	ხელოვნური
23	ხვამლი - ყოჩები		15:05	ბუნებრივი
24	არმაზი - ჭადარი		15:05	ხელოვნური

რეიტინგი (პირველი დღე)

<b>1</b>		<b>9</b>	
<b>2</b>		<b>10</b>	
<b>3</b>		<b>11</b>	
<b>4</b>		<b>12</b>	
<b>5</b>		<b>13</b>	
<b>6</b>		<b>14</b>	
<b>7</b>		<b>15</b>	
<b>8</b>		<b>16</b>	

# 21.04.24

## კვირა

### ხვამლი არენა

#		ანგარიში	დრო	მოედანი
25	9-16		10:30	ბუნებრივი
26	10-15		10:30	ხელოვნური
27	11-14		10:55	ბუნებრივი
28	12-13		10:55	ხელოვნური
29	1-8.		11:20	ბუნებრივი
30	2-7		11:20	ხელოვნური
31	3-6		11:45	ბუნებრივი
32	4-5		11:45	ხელოვნური
33	25წ-28წ		12:10	ბუნებრივი
34	26წ-27წ		12:10	ხელოვნური
35	25მ-28მ		12:35	ბუნებრივი
36	26მ-27მ		12:35	ხელოვნური
37	29წ-32წ		13:00	ხელოვნური
38	30წ-31წ		13:25	ხელოვნური
39	29მ-32მ		13:00	ბუნებრივი

40	300-310		13:25	ბუნებრივი
41	15		13:50	ბუნებრივი
42	13		13:50	ხელოვნური
43	11		14:15	ბუნებრივი
44	9		14:15	ხელოვნური
45	7		14:40	ბუნებრივი
46	5		14:40	ხელოვნური
47	3		15:05	ბუნებრივი
48	1		15:30	ბუნებრივი

### საბოლოო რეიტინგი

1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

## რეგულაციები

1. მოედნის ზომა: მთლიან მოედანზე
2. მოთამაშეთა რაოდენობა: 15x15
3. სათამაშო დრო: ერთი თამაში 2x10 წთ
4. განაცხადი: მინიმუმ 23 მოთამაშე
5. შეცვლების რაოდენობა: შეუზღუდავი
6. შერკინება: მიწოლის და ბურთზე ბრძოლის გარეშე
7. აუტი: ბურთზე ბრძოლა , აწევა , რაოდენობა შეუზღუდავი(მოლოში მიწოლა არ არის) ( ორივე გუნდს თანაბარი რაოდენობის მოთამაშეები უნდა ეყენოთ ერეფანში)
8. ფეხით თამაში: შეუზღუდავი
9. ჯარიმა: არეკნი ჯარიმის ადგილიდან ( დრო 30 წამი)
10. გარდასახვა: არეკნი დამიწების ხაზიდან(თუ 15 მეტრიანის გარეთ გავიდა ლელო მაშინ მოთამაშეს შეუძლია არეკნი დაარტყას 15 მეტრიანი წყვეტილის ხაზიდან) ( დრო 30 წამი)
11. ყვითელი ბარათი: 2 წთ გუნდი კაცნაკლული რჩება ხოლო ყვითლის მიმღები მოთამაშე თამაშის ბოლომდე დისკვალიფიცირებულია.
12. წითელი: გუნდი თამაშის ბოლომდე კაცნაკლული რჩება წითელის მიმღები მოთამაშე ტურნირის ბოლომდე დისკვალიფიცირებული.
13. ჯგუფური ეტაპის დამთავრების შემდეგ რეიტინგი შედგება შემდეგ ნაირად:

( 1 – 4 ) პირველ ადგილოსნები

( 5 – 8 ) მეორე ადგილოსნები

( 9 – 12 ) მესამე ადგილოსნები

( 13 – 16 ) მეოთხე ადგილოსნები.

14. ჯგუფში თანაბარი ქულების დაგროვების შემთხვევაში დაითვლება 1დისციპლინა წითელი , ყვითელი ბარათები , 2 ლელოების სხვაობა , 3 გატანილი ლელოები. თუ ყველა მონაცემი თანაბარია მაშინ დაირტყმება



არეკნები 3 – 3 არეკნი არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე.

15. „ფლეიოფის“ თამაშის ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოვლენს არეკნების სერია:

1. 3-3 არეკნი.

2. არეკნების ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნები პირველ გაფუჭებამდე ( 1-1არეკნი).

ფინალის ფრის დამთავრების შემთხვევაში დაინიშნება ორი 3 წუთიანი დამატებითი დრო ოქროს ქულის პრინციპით, დამატებითი დროს ფრის დამთავრების შემთხვევაში გამარჯვებულს გამოავლენს არეკნების სერია 3-3 არეკნი , ფრის შემთხვევაში პირველ გაფუჭებამდე.