

‘მატჩის მეთვალყურის’ დებულება

სტატუსი

0.1 მატჩის მეთვალყურე (დელეგატი | კომისარი) – შემდგომში, წინამდებარე დებულებაში მოხსენიებული, როგორც მეთვალყურე – არის საქართველოს რაგბის კავშირის (შემდგომში სრკ | კავშირი) მიერ შერჩეული, ქმედ'უნარიანი ფიზიკური პირი, რომელიც მოქმედებს სრკ-თან დადებული ხელშეკრულების საფუძველზე – წინამდებარე დებულებით, სრკ-ის წესდებით, "მსოფლიო რაგბისა" და სრკ-ის მიერ დადგენილ წესთა შესაბამისად

0.2 მეთვალყურე – წინამდებარე დებულებით განსაზღვრული წესების შესაბამისად – ახორციელებს მეთვალყურეობას სრკ-ის, "მსოფლიო რაგბისა" და "რაგბი ევროპის" ეგიდით საქართველოში გასამართ ყველა ტურნირზე: მათ შორისაა "დიდი 10"; პირველი, რეგიონული, დუბლიორთა, ჭაბუკთა "ა" და "ბ" ლიგები, და ბავშვთა ფესტივალები

0.3 მეთვალყურე უშუალოდ ანგარიშ'ვალდებულია სრკ-ის საშეჯიბრო კომიტეტთან არსებული მეთვალყურეთა ქვე-კომიტეტის წინაშე და ასრულებს ამის მითითებებსა და ინსტრუქციებს

პასუხისმგებლობა

0.4 მეთვალყურის მიერ წინამდებარე დებულებით განსაზღვრული წესების დარღვევის შემთხვევაში – დარღვევების მნიშვნელობისა და სიმძიმის გათვალისწინებით – მეთვალყურის მიმართ გამოიყენება "სადისციპლინო რეგულაციებით" დადგენული სანქციები

0.5 მეთვალყურე ვალდებულია, სრკ-ის საშეჯიბრო კომიტეტის მიერ დანიშნულ დროს – წელიწადში ერთხელ – გაიაროს ტესტირება

0.5.1 სრკ უფლება'მოსილია, გაითვალისწინოს ამგვარი ტესტირების შედეგები მეთვალყურესთან შრომითი ურთიერთობის გაგრძელება | შეწყვეტის თაობაზე გადაწყვეტილების მიღებისას

ფორმატი

0.6 მეთვალყურის სამუშაოს აღწერილობა ქვემოთ მოტანილია პირველ პირში (მაგ: მივიდე, მოვიკითხო, გავარკვიო, დავუკავშირდე ...)

0.6.1 იმას, რაც ეხება

0.6.1.1 მხოლოდ "დიდი 10-ს" – თვალ'საჩინოებისთვის უზის **დ10**

0.6.1.2 ყველა ლიგას, გარდა "დიდი 10-ისა" – უზის სხვა ლიგებში

0.6.1.3 უკლებლივ ყველა ლიგას – უზის **ყველა ლიგაში**

0.6.2 მეორე სვეტში, მუქ რუხ ფონზე, თეთრად მოტანილი რიცხვი უთითებს დროს

წუთებში: მინუსი – თამაშის დაწყებამდე, პლუსი – დაწყების შემდეგ

მისვლა

-120

1. მივიღე სტადიონზე თამაშამდე არა უგვიანეს (მინიმუმ) ორი საათით (120 წუთით) ადრე
 - 1.1 თან ვიქონიო:
 - 1.1.0 მეთვალყურის: ახალუხი (ჟილეტი) და სურათიანი გულსაკიდი (ბეჯი)
 - 1.1.1 მომუშავე (დამუხტული და ანგარიშ-შეცვლებული) მობილური
 - 1.1.2 ყველა ლიგაში შეცვლის ბარათები
 - 1.1.2.1 სამკლავურები : წყალი | ექიმი | სტაფი
 - 1.1.3 შავი კალამი
 - 1.1.4.1 დ10 "მეთვალყურის პატაკის" ბლანკი – ოქმი კომპუტერულად იწარმოება
 - 1.1.4.2 სხვა ლიგებში "თამაშის ოქმის" ბლანკი

მოკითხვა

-110

2. მისვლისდან 10 წუთში მოვიკითხო:

- 2.0.1 "სტადიონის ადმინისტრაციის წარმომადგენელი" და დაცვა
- 2.0.2 მსაჯთა ბრიგადა: "მთავარი მსაჯი" (რეფერი), ორი თანა'მსაჯი
- 2.0.2.1 დ10 და "მეოთხე მსაჯი" – შემდგომში მოიხსენიება, როგორც მეოთხე

-65

2.0.3 მისვლიდან 55 წუთში მოვძებნო:

- 2.0.3.1 ორივე გუნდი და მათი მენეჯერები – გუნდიდან თითო
- 2.0.3.2 გუნდთან ყველა'ნაირი ურთიერთობა – მხოლოდ მენეჯერის მეშვეობით!
- 2.0.4 დ10 მატჩის მდივანი (კომპუტერული ოქმის მწარმოებელი)
- 2.0.5 მატჩის ექიმი
- 2.0.5.1 ყველა ლიგაში სავალდებულოა "სასწრაფო დახმარების ეკიპაჟის" სტადიონზე მორიგეობა
- 2.0.5.2 შევახსენო მატჩის ექიმსა და მასპინძლის მენეჯერს საჭიროების შემთხვევაში დამატებითი "სასწრაფო დახმარების ეკიპაჟის" გამოძახების აუცილებლობა
- 2.0.6 შევაჯერო მსაჯებთან, მენეჯერებთან, მდივანთან ჩემი

(მობილურის) საათი, რათა ყველამ შეწყობილად ვიმუშაოთ

2.1 თუ მოკითხულთაგან ნებისმიერი მათგანი ადგილზე ჯერაც არაა – ვიღონო ყველაფერი ხარვეზის აღმოსაფხვრელად:

2.1.1 დავუკავშირდე მათ და გავარკვიო ვითარება

2.1.2 საჭიროების შემთხვევაში მოვიძიო შემცვლელი

2.1.3 გამოუვალ ვითარებაში შევეხმიანო კავშირის სათანადო სამსახურს და ვიმოქმედო მისი მითითების მიხედვით

მოედანი

-60

3. თამაშამდე 60 წუთით ადრე

3.0 მოვისხა მეთვალყურის ახალუხი და არ გავიძრო თამაშის ბოლომდე

3.1 მსაჯებთან ერთად დავიარო | დავათვალიერო მოედანი

3.1.1 თუ რამე (ხაზები, აღმები, შალითა ...) სათანადოდ ვერაა –

მასპინძელ გუნდს, სტადიონის პერსონალის შემწეობით,

გამოვასწორებინო ხარვეზი

3.1.2 თუ ხარვეზი ვერ სწორება – მსაჯთან შეთანხმებით გადავწყვიტო

თამაშის გამართვა | გადადება

სიები
ფორმები

-55

4. თამაშამდე 55 წუთით ადრე

4.1 **დ10** მდივანთან გადავამოწმო, გამოგზავნა თუ არა ორივე გუნდმა წინა დღით (დათქმულ ვადაში) გადანომრილი, 23-კაცა სია

4.1.1 თუ არა – მენეჯერს სია (ნომრებიანად) იქვე და დაუყოვნებლივ (5 წუთში) ვაკარნახებინო მდივნისთვის

4.1.2 თუ კი – მენეჯერს მოვთხოვო გამოგზავნილი სიის მდივნისთვის დადასტურება (ნომრებიანად)

4.2 **სხვა ლიგებში** მენეჯერებს გადავცე ოქმის ბლანკი გადანომრილ სიათა შიგ ჩასაწერად

4.2.1 შევახსენო, რომ შევსებული ოქმი დამიბრუნონ თამაშამდე 15 წუთით ადრე

4.3 შევამოწმო, სიაში თუ არიან მითითებული კაპიტანი და პირველ'ხაზელი სპეციალისტები

- 4.3.1 თუ არა – იქვე დავაზუსტებინო მენეჯერს
- 4.4 მსაჯებთან გავარკვიო, განსხვავდება თუ არა მეტოქეთა სათამაშო ფორმები იმდენად, რომ გაუგებრობა არ მოხდეს
- 4.4.1 თუ ფორმები მსგავსია, შეცვლა უნდა მოვთხოვო იმ გუნდის მენეჯერს. რომელსაც ეს "ძირითადი დებულებით" მართებს
- 4.5 **დ10** მენეჯერს მოვთხოვო, მდივანს ოქმში ჩააწერინოს (ტექნიკურ) ზონაში დაშვებულ პირთა ვინაობა და ფუნქცია (წყალი | ექიმი | სტაფი)
- 4.5.1 მენეჯერს შევახსენო, რომ ამ პირებსა და სათადარიგო მოთამაშეებს თამაშის დროს უნდა ეცვათ სათანადო ახალუხები (გადასაცმელები)
- 4.5.2 **სხვა ლიგებში** თუ ახალუხები არა აქვთ – ამ პირებს უნდა ეკეთოთ სამკლაურები
- 4.6 **ყველა ლიგაში** მენეჯერებს გადავცე "შეცვლის ბარათები": 12 წითელი – მასპინძელს, და 12 ცისფერი – სტუმარს
- 4.7 **ყველა ლიგაში** შევამოწმო ოქმში შეყვანილ მოთამაშეთა ვინაობა და ლიცენზირება – მენეჯერს აქვს თუ არა ყველას ბარათი
- 4.7.1 ვისი ბარათიც მენეჯერს არ აღმოაჩნდება – ის ვერ ითამაშებს
- 4.7.2 მენეჯერს ამ მოთამაშის შეცვლა შეუძლია სხვა ბარათიანით
- 4.8 **ყველა ლიგაში** თუ საექვოა მოთამაშის | მწვრთნელის დისკვალიფიკაციის ვადა – ვნახო სრკ-ის საიტის "შავი დაფაზე"

მოთელვა

-40

- 5. თამაშამდე 40 წუთით ადრე
- 5.1 მენეჯერებს შევახსენო, რომ მოთელვა დაასრულონ თამაშის დაწყებამდე არა'უგვიანეს (მინიმუმ) 15 წუთით ადრე

ბურთი

-35

- დ10** 6. თამაშამდე 35 წუთით ადრე
- 6.1 მსაჯებს მოვთხოვო სათამაშო ბურთები და მათ შევუმოწმო:
 - 6.1.1 მარკა | ბრენდი და რაოდენობა – 4 ბურთი
 - 6.1.2 სათანადოდ თუ არიან დაბერილი – წნევის მზომი (მანო'მეტრი) 0.67- 0.7 ფარგალში უნდა გაჩერდეს
- 6.2 შესაძლო ხარვეზები მასპინძელს გამოვასწორებინო

დ10 7. თამაშამდე 30 წუთით ადრე

7.0 მასპინძელმა უნდა გამოყოს სათანადოდ ჩაცმული და გაწვრთნილი (მინიმუმ) 8 ბავშვი

7.1 დავმომღვრო ბურთის მიმტანები – ჩავუტარო ბრიფინგი | ინსტრუქტაჟი ასე:

7.1.1 კიდეზე გადასულ ბურთს უცებ ნუ აიღებ – აცადე, ეგებ მოთამაშეს სწრაფად სურს შემოგდება

7.1.2 განაწილდით თანაბრად – მოედნის ორივე ნაპირზე და ორივე ნახევრისკენ:

7.1.2.1 6 მიმტანის შემთხვევაში: ორი-ორი – კიდის ხაზებზე, და თითო – ლელოთა უკან

7.1.3 ნუ დაიზარებ – გადავარდნილი ბურთი მოიტანე დროულად, ოღონდ არ მოისროლო

7.1.4 ნუ იცუდლუტებ – ბურთი ხელში გეჭიროს, მაგრამ ნუ გამართავთ თამაშსა | პასაობას

7.1.5 აუტის ამგდებს მხართვი ბურთი და თუ მოგთხოვა – პირსახოციც მიეცი

7.1.6 თუ თამაში ცენტრიდანაა გასახლებელი – მორიგდით იმაზე, რომ ბურთი დროულად გააქცუნოს ერთმა

დ10 8. თამაშამდე 15 წუთით ადრე

8.1 ორივე გუნდი დავაბრუნო გასახდელში | გავიყვანო მოედნიდან

8.1.1 ორივე მენეჯერს შევახსენო, რომ გუნდი თამაშამდე 4 წუთით ადრე სტადიონის გვირაბში | მოედნის მიდამოში მოეწყოს

8.1.2 თუ მოთელვაზე ვინმე დაშავდა – მენეჯერი გავგზავნო მდივანთან, რათა ჩაასწორობინოს | დააზუსტებინოს სია

8.2 შევახსენო მსაჯებს, რომ გამოსასვლელად მზად იყვნენ თამაშამდე 3 წუთით ადრე

8.2.1 მათვე დავავალო, თუ გუნდები მოედანზე ტელევიზიის

ზონები

-8

9. მოთელვის დასრულების შემდეგ დავათვალიერო ტექნიკური ზონები

9.1 მენეჯერს მოვთხოვო, ზონა დაცალოს ზედმეტი საგნებისგან

9.1.1 ეგენია: ბურთი, დასაჯახებლები, ტომრები, კონუსები

9.1.2 ზონაში ნება'დართულია მხოლოდ ექიმის ჩანთებისა და წყლის ბოთლების (კალათიანად) დადება

9.2 მენეჯერს კიდევ შევახსენო, თამაშის დროს ვინ შეიძლება იმყოფებოდეს ზონაში

9.2.1 ეგენი არიან: ორი წყალი + ექიმი + სტაფი ან წყალი + ორი ექიმი + სტაფი – სულ ოთხი (4) კაცი

9.2.2 თუ ამ პირებს ახალუხები არ აცვიათ | სამკლაურები არ უკეთიათ – გავაძევეო ზონიდან

...

9.2.2.1 სანამ თავს არ მოიწესრიგებენ

შეწყვეტა

+

10. მატჩის (დაწყებამდე და მისი) მიმდინარეობისას – ნებისმიერ დროს – ვიღონო ყველაფერი თამაშის ნორმალურად ჩატარებისთვის,

10.1 მაგრამ თუ ეს შეუძლებელია:

10.1.1 გაავდრების | დენის გამორთვის

10.1.2 მონაწილეთა უსაქციელობის

10.1.3 გარეშეთა ჩარევის | მუქარის გამო –

10.2 "მთავარ მსაჯთან" (რეფთან) შეთანხმებით გამოვაცხადო თამაში გადადებულიად | შეწყვეტილად

10.2.1 და ეს ამბავი დაუყოვნებლივ ვაცნობო კავშირის სათანადო სამსახურს

ოქმის
შეცვლა

+

- 11** **დ10** "ცოცხალ ოქმს" კომპუტერულად აწარმოებს "მატჩის მდივანი"
- 11.1 მსაჯების მიერ შეუმჩნეველ არა'სპორტულ საქციელს აღნუსხავს "ფხიზელი თვალი" (საითინგ'კომისარი)
- 11.2 სხვა ლიგებში თამაშის დროს ოქმში
- 11.2.1 მოხდენის რიგით (ქრონოლოგიურად, მაგრამ დროის მიუთითებლად) შევიტანო ყველა მოვლენა:
- 11.2.1.1 ბურთის გატანა – მიმდინარე ანგარიშის მითითებით
- 11.2.1.2 მოთამაშის შეცვლა | დაბრუნება
- 11.2.1.3 სინზინი (ყვითელი ბარათი)
- 11.2.1.4 გაძევება (წითელი ბარათი)
- 11.2.2 თუ რამე ვერ შევნიშე – შევეკითხო მეოთხესა და მენეჯერებს
- 11.2.3 "თამაშის ოქმში" ჩაწერო ნებისმიერი არა'სპორტული საქციელი, რომელიც მსაჯებს გამორჩათ

გახურება
თამაშის
დროს

+

- 12.** თამაშის დროს სათადარიგოებს შეუძლიათ გახურდნენ
- 12.0.1 მეტოქის ლელოს უკან, და
- 12.0.2 თუ ბურთი შორსაა – მეტოქის ლელოშიც
- 12.1 ოღონდაც მათ შეიძლება თან ახლდეთ მხოლოდ მაწრთობი (ფიზ'მომზადების მწვრთნელი)
- 12.2 მოთელვისას მოთამაშეებს უნდა ეცვათ ახალუხები
- 12.2.1 მათ თან არ უნდა ჰქონდეთ ზედმეტი საგნები
- 12.2.1.1 ეგენია: ბურთი | ბოთლი | დასაჯახებელი | ტომარა | კონუსი
- 12.3 თუ ეს (12.0-1-2) წესები ირღვევა – დაუყოვნებლივ ვიხმო მენეჯერი და წესრიგი დავამყარებინო

წყალი

+

- 13.** უზრუნველ'ვყო დარწყულების წესთა დაცვა
- 13.1 პაუზაზე (გაჩერებულ თამაშში) "წყალს" შეუძლია მოედანში ბოთლები შეიტანოს მხოლოდ:
- 13.1.1 ტრავმის დროს
- 13.1.2 ლელოს გატანის შემდეგ

13.1.3 ჯარიმის კარში დარტყმისას სადგამის შეტანისას – ოღონდაც, მხოლოდ დამრტყმელისთვის

13.1.4 მსაჯის მიერ (ტაიმში ერთხელ გამოცხადებულ) საგანგებო წუთშესვენებაზე

13.2 როცა "ბურთი თამაშშია" – "წყალი" მოედანში არ უნდა შევიდეს,

13.2.1 მაგრამ მოთამაშეს წყლის დასაღვევად თავად შეუძლია მივიდეს ზონასთან (კიდის ხაზთან)

13.3 ნებისმიერ დროს იკრძალება მოედანში ბოთლების შეყრა

შეცვლები

+

14. უზრუნველ'ვყო შეცვლა-გაძვეება-დაბრუნების წესთა დაცვა

14.1 მენეჯერი "შეცვლის ბარათიანად"

14.1.1 **დ10** ეახლოს "მეოთხეს"

14.1.2 სხვა ლიგებში მეახლოს მე

14.2 **დ10** შეცვლის შემდეგ "მეოთხემ" ბარათი დროულად ჩააბაროს მდივანს

14.3 გამოცვლილი გავიდეს "სათამაშო გარემოდან" და გადაიცვას ახალუხი | გაიკეთოს სამკლავური

14.4 ყვითლით გაგდებული გავიდეს "სათამაშო არიდან" და დაჯდეს სინზინისთვის გამოყოფილ ადგილზე

14.5 წითლით გაგდებული გავიდეს "სათამაშო გარემოდან"

14.6 სათანადოდ დაკვალიანდეს დასისხლიანებული მოთამაშის გუნდის მენეჯერი – თუ ნამკურნალევი რა დროს – ამ საათსა და ამ წუთზე – უნდა იყოს მზად დასაბრუნებლად: წაეწეროს ეს დრო "შეცვლის ბარათს"

14.7 სინზინის ამოწურვის შემდეგ დროულად | სწორად მოხდეს სასჯელ'მოხდილისა და "სპეციალისტის შესაშვებლად გაწირულის" დაბრუნება

14.8 თუ საჭირო გახდა – შევახსენო მსაჯებს (**დ10** მეოთხის მეშვეობით) და მენეჯერებს "ცრუ შერკინების" წესები

14.8.1 მეტადრე ის, რომ კაცია მოსაკლები, სანამ არ აღდგება მიწოლა

14.9 თუ საჭირო გახდა – გადავამოწმო **დ10** მდივანთან | სხვა ლიგებში

ოქმში:

14.9.1 მეორე ყვითელი ხომ არ მიიღო მოთამაშემ

14.9.2 დაშავებული (მეტადრე კი – ტვინშერყეული) ხომ არ ბრუნდება მოედანზე

შესვენება

+40

დ10 15. პირველი ტაიმის დამთავრების'თანავე შევახსენო "მეოთხე მსაჯს"

15.1 რომ 12 წუთის შემდეგ ორივე გუნდსა და მსაჯებს დაუკაკუნოს გასახდელის კარზე

15.2 ისინი დროულად გამოიყვანოს მოედანზე

თამაშის
ბოლო

+95

16. მატჩის დამთავრების'თანავე:

16.1 **დ10** მდივანთან | სხვა ლიგებში ოქმში გადავამოწმო შედეგი –

16.1.1 ანგარიში

16.1.2 ლელოთა ბალანსი (შვიდ'ქულიანთა – "საჯარიმო ლელოთა" ჩათვლით)

16.1.3 გაძევებათა რაოდენობა და ტიპი

16.1.4 ჩავწერო

16.1.4 .1 **დ10** "მეთვალყურის პატაკის" ყდაზე – სამივე მონაცემი

16.1.4 .2 სხვა ლიგებში "თამაშის ოქმის" ყდაზე – მხოლოდ ანგარიში

16.1.5 გამოვუცხადო ეს მონაცემები ერთ'ბაშად ორივე მენეჯერს

16.1.6 და ორივეს მოვაწერინო საბუთზე ხელი

16.2 კავშირში წარსადგენად დავახარისხო გამოყენებული "შეცვლის ბარათები"

16.3 ექიმებს **დ10** "მეთვალყურის პატაკში" | სხვა ლიგებში "თამაშის ოქმში" ჩავაწერინო ტრავმათა აღწერილობა

16.4 რიგ'რიგობით ვკითხო მენეჯერებს, ხომ არ აპირებენ პროტესტის დაწერას

16.4.1 თუ რომელიმე აპირებს, მაქსიმუმ თითო'ჯერ (მოკლედ)

ჩავაწერინო "მეთვალყურის პატაკში" | "თამაშის ოქმში" პროტესტის

არსი

16.4.2 მომჩივან მენეჯერს ვურჩიო, რომ წერილობითი პროტესტი დათქმულ ვადაში მოიტანოს | გამოაგზავნოს კავშირში

16.4.3 თუ მენეჯერმა პროტესტი არ ჩაწერა – "ზეტით" (Z) გადავხაზო სათანადო ნაკვეთი "მეთვალყურის პატაკში" | "თამაშის ოქმში"

16.5 თუ გაიცა წითელი ბარათი – მსაჯს "მეთვალყურის პატაკში" | "თამაშის ოქმში" ჩავაწერინო მიზეზი – ინციდენტის მოკლე აღწერა

16.6 **დ10** მარტომ – დამთავრებიდან 20 წუთში – შევავსო "მეთვალყურის პატაკის" ბოლო

გვერდი – "შენიშვნები"

16.6.1 **სხვა ლიგებში** დროულად დავურეკო სრკ-ის საითის მეცხრილეს და ვაცნობო:

16.6.1.1 ანგარიში

16.6.1.2 ლელოთა ბალანსი (შვიდ'კულიანთა – "საჯარიმო ლელოთა" ჩათვლით)